

Philippe Faisandier

Développeur Backend TypeScript / Node.js

Compétences techniques



Langues

🇫🇷 Français
Langue maternelle

🇬🇧 Anglais
Professionnel

🇩🇪 Allemand
Notions

Soft skills

Autonomie
Travail en équipe
Esprit d'analyse
Sens de la qualité
Curiosité

Loisirs

Scoutisme (BAFA complet)
Clarinettiste
Jeux vidéo
Veille technologique

À propos de moi

Développeur backend confirmé, j'accompagne le produit depuis la définition du besoin jusqu'à son déploiement. Je suis convaincu que la compréhension du besoin métier aide à façonner un projet et à apporter des solutions techniques appropriées. Mes motivations principales sont la qualité du code et le partage de compétences, qui permettent une amélioration personnelle et collective continue. Je cherche à rendre mes services à disposition de projets ambitieux et exigeants.

Formation

[Bac +3] Licence Professionnelle Technologies de projets web et mobiles

⌚ 09/2022 → 09/2023
🇫🇷 IUT Belfort-Montbéliard
 ⓘ Alternance

[Bac +2] DUT Informatique

⌚ 09/2020 → 07/2022
🇫🇷 IUT Belfort-Montbéliard

Baccalauréat scientifique spécialité Mathématiques
⌚ 2020

Expérience

Développeur Backend - Synbird Alternance puis CDI

⌚ 09/2022 → Maintenant
🇫🇷 73000 Chambéry
★ Contexte et responsabilités

- Spécialisation de développeur fullstack à développeur backend
- Équipe de 7 développeurs (2 backend) dans un environnement agile scrum
- Développement, maintenance, amélioration du backend d'un logiciel web de gestion d'agenda, rendez-vous, démarches, réservations pour les collectivités
- Participation à des réunions métier pour définir des cahiers des charges pour de nouveaux projets
- Définitions des normes de code et d'architecture du projet
- Relecture de code

★ Technologies utilisées

- Backend :

- Node.js (express/TypeScript), PostgreSQL, ElasticSearch, Redis, Git (GitLab), i18n
- Frontend :
 - React, Redux, React Query
- ★ Projets majeurs
- Réservation de salles
 - Réflexion métier et technique, aide à l'élaboration du cahier des charges
 - Collaboration avec l'équipe frontend pour le développement de l'entièreté du module
 - Développement du backend du paramétrage du module (gestion des salles, tarification sur-mesure)
 - Développement du backend lié à la gestion des réservations et de leur facturation
 - Réutilisation de fonctionnalités préexistantes de manière automatisée sous la surcouche du nouveau module
- Statistiques avancées
 - Développement d'un module (front et back) de tableaux de bord de statistiques dynamiques et personnalisables
 - Mise à disposition d'une grande quantité de variables, types de graphiques, opérations
 - Génération d'une requête sql sur-mesure pour récupérer les données correspondantes
- Maintenance du logiciel
 - Participation à la définition de nouvelles normes de code et bonnes pratiques
 - Migration continue de fichiers JavaScript vers TypeScript
 - Mise en place de nouveaux design patterns
 - Résolution de bugs

Développeur fullstack - Teams Connect Stage

📅 04/2022 → 07/2022

📍 74000 Annecy

★ Contexte et responsabilités

- Seul développeur de l'entreprise
- Contrainte d'utiliser le CMS MODX pour le back-office

★ Technologies utilisées

- Backend :
 - Node.js (express/TypeScript), TypeORM, WebSockets
- Frontend :
 - Application front-office : React
 - Application back-office : HTML, CSS, JavaScript (jQuery)

★ Projet

- Principe général :
 - Développement d'une application de Rallye urbain
 - Développement du back-office permettant la gestion des parties (avant, pendant et après)
- Back-office :
 - Création de templates de parties avec des énigmes prédéfinies, pouvant être géolocalisées
 - Gestion de plusieurs types d'énigmes (QCM, photo, vidéo, etc.)
 - Gestion des traductions des énigmes

- Vérification automatique et par administrateur des réponses envoyées par les équipes en temps réel
- Front-office :
 - Connexion d'un joueur à une équipe et une partie
 - Affichage des énigmes géolocalisées sur une carte
 - Affichage de toutes les énigmes dans une liste
 - Visibilité de la géolocalisation des autres équipes à certains moments de la partie
 - Visibilité du classement des équipes en temps réel
 - Gestion de sauvegardes locales dans le cas de perte de connexion d'un appareil
 - Gestion des traductions des énigmes